¿CÓMO SE JUEGA?

El ataque intenta llevar el balón hasta la zona de anotación rival con dos tipos de jugadas: de pase o de carrera.

Dispone de 4 intentos (downs) para ganar 10 yds. Cuando avanza 10 yds o más se le conceden otros 4 intentos y si en algún momento los agota perderá la posesión de la pelota, que pasará al otro equipo en el punto en que acabó la jugada anterior.

El ataque puede renunciar a jugar el 4to down. En este caso el balón pasa al otro equipo, que ataca desde su yarda 15.

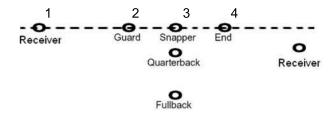
La jugada termina cuando el balón sale fuera de límites, cuando el portador de la pelota toca el suelo con algo que no sean sus pies o sus manos, cuando el portador pisa fuera del campo, o cuando un pase ADELANTADO toca el suelo.

¡OJO! Un pase lateral o atrasado que cae al suelo es un FUMBLE. En esta situación la pelota está en juego aún estando en el suelo y cualquier equipo puede ganar su posesión. Si al corredor se le cae la pelota también se produce un fumble.

NOTA: EN 7x7 NO SE PATEA EL BALÓN

EL ATAQUE

- Debe alinear como mínimo cuatro jugadores en la línea. Ejemplo:



- No puede agarrar a los rivales.
- Puede anotar llevando el balón a la zona de anotación rival (TOUCHDOWN, +6pts) y con intentos extra tras cada touchdown que serán de 1 punto si se ejecuta desde la yarda 3 y de 2 puntos si se ejecuta desde la yarda 5.

FALTAS HABITUALES:

FALSE START. Algún atacante se mueve bruscamente de que lo haga el balón. Sin empbargo un jugador sí puede reposicionarse antes del inicio de la jugada.

HOLDING. Un atacante agarra o rodea con los brazos a un rival.

BLOQUEO POR LA ESPALDA. Los bloqueos deben ser frontales o en último caso laterales.

LA DEFENSA

- Pueden agarrar a los rivales si es para intentar llegar hasta el jugador que tiene la posesión del balón.
- Los defensores tienen tanto derecho como los receptores a la hora de hacer un intento legítimo por atrapar un pase que se dirige a su zona. Un choque entre un receptor y su defensa no será necesariamente falta.
- Pueden anotar un touchdown cuando retornan un pase interceptado hasta la zona de anotación (+6 puntos) y si placan al portador del balón mientras está en su propia zona de anotación (SAFETY, +2pts).

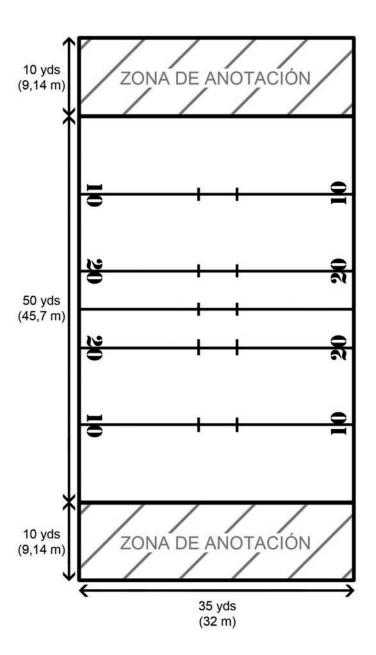
FALTAS HABITUALES:

OFFSIDE. Un defensor rompe el plano de la pelota y no es capaz de volver a una posición legal antes de que la jugada comience.

PASS INTERFERENCE. En una jugada de pase, el defensor se desentiende de la bola y choca con el receptor, o bien lo agarra para que no pueda realizar un intento de atrapar la bola.

EL TERRENO DE JUEGO

El terreno de juego es menor que en la versión a once jugadores.





Por primera vez se celebra en Galicia una liga de de este apasionante deporte.

Desde nuestro equipo, el CFA TRASNOS, queremos agradecer a todo el mundo que lo ha hecho posible.

La afición por el football en Galicia, y particularmente en ferrolterra, no ha hecho más que aumentar en los últimos años y confiamos en que esta competición oficial afiance esa tendencia.

Si te interesa formar parte de este mundillo no dudes en buscar información en:

www.CFATRASNOS.es

FÚTBOL AMERICANO

modalidad 7x7

Pequeña guía de orientación para el público no iniciado